

LES MINIMES FILLES AU CHAMPIONNAT DE FRANCE UGSEL DE HANDBALL



DANS CE NUMÉRO

#ça se passe au collège p. 2 - 6

Voyage à la station de ski des Angles
Journée d'immersion pour les troisièmes
Les minimales filles au Championnat de France UGSEL de handball
Championnat régional de VTT Ugsel

#à découvrir p.7 - 10

Street Fighter
La Tanzanie
La Pêche
Les jeux de rôle

#lectures d'ados p.11 - 12

TOP 3 des romans Fantastiques
Des livres à lire absolument !

DES LIVRES À LIRE ABSOLUMENT !



VOYAGE À LA STATION DE SKI DES ANGLES

PAR ANTONIN PLAGNES ET RAPHAËL THISSE

Cette année, les 4^o ont fait un voyage ski alpin aux Angles, dans les Pyrénées orientales. Le voyage a duré 5 jours et les élèves ont été hébergés au chalet Ma Néou.

Le premier jour, départ à 6 heures du Foirail et passage au lycée pour récupérer tout le monde. Un arrêt petit-déjeuner et, à peu près 6 heures de route plus tard, les élèves sont allés manger leur premier repas au chalet. L'après-midi ils sont allés aux essayages de l'équipement, puis à la station pour se répartir en trois groupes de niveau : les verts, les bleus et les rouges. Ces groupes seront séparés aussi en trois sous groupes. Malgré le manque de neige naturelle, les élèves ont skié sur les pistes grâce à la neige à canon.



Le deuxième jour, les élèves sont allés skier toute la journée, chacun dans leur groupe. A midi, ils ont mangé au buron de la station.

Le soir, une moitié des élèves sont allés au bowling et l'autre, à la "snake gliss". La snake gliss est une activité avec un moniteur et un groupe de douze personnes qui sont dans des luges attachées entre elles qui ondulent comme un serpent.

Le matin du troisième jour, les groupes sont allés sur des pistes un peu plus pentues car les élèves progressent.



Ils sont allés manger au chalet puis sont retournés sur les pistes. Le soir le groupe qui avait fait le bowling a fait la snake gliss et vice versa.

Le quatrième jour, le jour des évaluations, les moniteurs ont observé les groupes et le soir ils leur ont remis leurs diplômes.

Enfin, le cinquième et dernier jour, ils sont rentrés et sont arrivés vers 17 heures au Foirail pour le début des vacances.



Tous les quatrièmes garderont un bon souvenir de ce voyage, et nous souhaitons aux prochains quatrièmes de pouvoir en vivre un aussi bien.

JOURNÉE D'IMMERSION POUR LES TROISIÈMES PAR ANOUCK TOURNADRE

Le Mardi 2 avril 2024, les élèves de 3e du collège ainsi que quelques élèves de 4e se sont rendus au lycée Notre Dame pour découvrir le lycée et les options proposées.

Ils ont commencé la journée par une conférence sur les métiers professionnels.

Puis les élèves de troisième se sont séparés en fonction des classes. Les élèves de 3A sont partis avec Mr Boussuges, les 3B avec Mr Bonhomme et les 3C avec une professeurs des métiers de la sécurité. Les 4e sont partis avec Mme. Wolf. Ils ont pu ainsi découvrir le lycée et les salles de classe.

Ensuite ils ont eu un temps d'échange avec les secondes du lycée, sur les options et la difficulté du passage au lycée.

Les élèves se sont ensuite rendus au self pour manger. Ils ont eu le droit à un petit temps libre.

Puis ils se sont séparés en huit petits groupes.

Les 4e sont repartis découvrir la 3e professionnelle.

Les élèves de 3e voulant partir au lycée professionnel sont allés découvrir les différents bac pro. Le reste des collégiens s'est séparé en six groupes. Trois groupes sont partis direction le gymnase. Ils y ont pratiqué du volley, du badminton et du basket. Ils étaient encadrés par Mr. Olaya, professeur de sport au lycée, ainsi que par des élèves de terminale de la section EPS. Les trois autres groupes sont partis découvrir les options technologiques du lycée : biotechnologie. ST2S et STMG. Ils ont découvert ces options par des jeux, et des enquêtes.

Après un bon goûter et une grosse journée les élèves sont rentrés au collège, le sourire aux lèvres, en ayant qu'une hâte : se retrouver au lycée l'année prochaine.

CHAMPIONNAT RÉGIONAL DE VTT UGSEL PAR ANOUCK TOURNADRE

Le mercredi 3 Avril 2024, ont eu lieu les championnats régionaux de VTT. Plusieurs élèves allant de la 6e à la 3e, filles et garçons, ont représenté le collège lors de cette compétition.

A 8h les élèves sont partis pour le Causse. Là-bas une journée bien chargée a commencé.

Le matin : descente chronométrée, montée "impossible" et trial (épreuve technique qui met en avant les compétences et la maîtrise du vélo du cycliste).

La descente consiste à prendre une descente avec des passages techniques le plus rapidement possible

La montée était assez courte mais avec un grand dénivelé. Il y avait des bases allant de 1 à 30 tous les mètres. L'objectif était d'aller le plus loin possible.

Le trial consiste à passer plusieurs passages très techniques divisés en 5 parties.

L'après midi avait lieu l'épreuve de cross. Le but : parcourir une distance donnée le plus vite possible.

Le collège a eu plusieurs médailles en minimes notamment la victoire d'Armand et la 3e place de Louis. Chez les filles, Capucine l'emporte devant Anouck qui se classe deuxième.



PODIUM DES MINIMES FILLES

LES MINIMES FILLES AU CHAMPIONNAT DE FRANCE UGSEL DE HANDBALL

PAR CHRISTOPHE SALLES

Les 14, 15 et 16 mai 2024, les minimes filles ont participé au Championnat de France UGSEL de handball à Val d'Anast en Bretagne. Partie mardi matin à 6h, la délégation est composée de 11 joueuses en classe de 4eme/3eme et deux jeunes surclassées.

Deux jeunes arbitres (JA) Ana P. et Sidonie F., en seconde au lycée Notre Dame, seront nos jeunes officielles qui permettent la participation de l'équipe à la compétition.

Les filles sont encadrées par Christophe Salles, prof EPS, aidé de Fred Vasseur, entraîneur au MGC Handball et mis aussi à disposition par son club pour toute l'année sur les entraînements au collège de l'académie des Sports (soit le lundi ou mardi après-midi selon les catégories).



Après 11h de trajet nous sommes accueillis par les drapeaux bretons et scrutons le tirage au sort.

Le lendemain matin après une excellente nuit passée à l'Hôtel de La Gibecière nous affrontons l'équipe de Brest, favorite du tournoi. Nos filles impliquées et efficaces réussissent plusieurs fois à traverser leur défense étagée et agressive disposée en 3-3.

L'égalité 4 buts à 4 à la mi-temps nous donne beaucoup d'espoir. Mais le match est perdu 10/5.

Les mendoises subissent des contres attaques en seconde mi-temps et n'arrivent plus à marquer.

Nous regardons les autres matchs. Les 6 équipes sont réparties dans 2 poules.

En début d'après-midi St Privat affronte l'équipe du Mans. Nos jeunes filles manquent de puissance et n'arrivent plus à se mettre en situation de marquer. Elles lâchent et le score s'envole pour Le Mans.

Domage car les intentions étaient bonnes mais pas la réalisation. Les filles comprennent qu'il faut mieux jouer en équipe car si l'on s'appuie seulement sur 1 ou 2 très bonnes joueuses ce n'est pas suffisant.

Pendant ce temps nos JA sifflaient l'équipe locale du Val d'Anast une fois contre Chambéry et puis contre Le Mans aussi en quart de finale.



L'équipe de St Privat, 3ème de sa poule, affronte dans la foulée en quart de finale les secondes de l'autre poule. Il s'agit de St Lo Agneau. La tête sous l'eau, encore abasourdis par les deux défaites. C'est difficile d'enchaîner les matchs. Les jeunes filles essaient malgré tout de réagir mais l'opposition est forte, technique et ambitieuse aussi. Malgré une Inès Correia qui enchaîne les arrêts dans le but mendois, la défaite est lourde, 16/2.

Au niveau des résultats la journée est compliquée et les coachs, aidés par les 2 lycéennes en rôle de grandes sœurs, plus les blagues de Bruno P., le chauffeur, essaient de redonner du moral et le sourire à la joyeuse troupe. Il faut de l'expérience pour bien réussir dans ces tournois nationaux et les filles découvrent.

Le lendemain, pour leur dernier match, St Privat affrontera à nouveau l'équipe du Mans. Les discussions de la veille portent un peu leur fruit. Les intentions sont bien meilleures mais les courbatures sont aussi là. Les mendoises résistent bien grâce à une meilleure défense et toujours les arrêts d'Inès. En attaque, les mendoises alternent des bonnes actions avec aussi des maladresses. Le match finit à 16/4 pour Le Mans.

Les filles de St Privat sont déçues mais sont courageuses dans la défaite. Des joueurs professionnels de Cesson-Rennes venus voir les rencontres font des photos et discutent avec les jeunes. C'est un moment sympa. Les autres matchs s'enchaînent et c'est Brest qui gagne la Finale contre Chambéry pour un petit but.

Nous participons à la remise des prix. Le respect et le fairplay entre toutes ces jeunes filles fait plaisir à voir. La marseillaise est chantée pour honorer les championnes de France.

Malgré les défaites, les mendoises ont montré de belles valeurs humaines et ont beaucoup appris sur elles même. Notamment sur ce que veut dire se mettre au service de l'équipe. L'essence même des sports collectifs.

Anais Robert jeune joueuse de l'équipe me dit qu'elle a vu tout le chemin qu'il lui reste à faire pour atteindre ce niveau. Nous sommes sûrs qu'elle et les autres auront à cœur de s'y employer dès le prochain entraînement de la section sportive du collège ou bien dans leur club au MGC pour essayer de se re-qualifier l'année prochaine ou pour partager leur expérience aux prochaines générations qui vont suivre.



Pour expliquer un peu mieux ces résultats sachez que nous étions l'équipe la plus jeune du tournoi avec 2 cinquièmes surclassées et efficaces puis avec essentiellement des 4èmes et une seule 3ème face à des équipes composées essentiellement de troisièmes.

Bravo donc à Maelys. Anya. Alexandra. Méline. Ambre. Julie. Charline. Flavie. Anaïs. Inès. Jade. Vous êtes une équipe prometteuse et avez porté fièrement les couleurs de votre collège pour ce tournoi national.

Nous remercions le conseil départemental de la Lozère, l'association des parents d'élèves et l'UGSEL Lozère pour leur aide financière.

L'ASTROMODÉLISME - PART 2

PAR SACHA MARTIN

Il y a un an je vous avais présenté le loisir de l'aéromodélisme publié à travers le numéro 7 de PRIVAT NEWS.

1ER WEEK-END AVEC ROCKETRY FRANCE

Cette année c'est partie remise, je suis entré dans une association en étant mentoré par mon oncle. Nous sommes allés, lors d'un premier week-end effectué en octobre, à une rencontre internationale, grâce à l'association Rocketry France. Cette association a décidé de nous accueillir sur le plateau de Valensole. Un adhérent nous a proposé de confectionner une micro fusée (15cm, une fusée cheap) sur place. Je l'ai donc confectionnée durant le samedi après-midi.



LA MICRO FUSÉE

L'ASSOCIATION

Rocketry France est une association française qui regroupe des passionnés d'espace et de modélisme qui confectionnent leurs modèles et les font voler ensuite.



LES LEVELS

Chez Rocketry France vous ne pouvez pas lancer des fusées comme vous "touillez votre sirop", pour lancer des fusées de différentes catégories en toute sécurité Tripoli Rocketry association (la branche américaine) a décidé de mettre plusieurs levels en place qu'il faut passer à travers multiples examens :

Il y a le L1, le L2 et L3 et enfin le M1 (pour les mineurs).

FUSÉES

Rappelez vous, l'année dernière je vous avais présenté la fusée Gazouille One. Avec l'entrée dans l'association nous avons décidé, moi et mon oncle, de réorienter le projet et finalement de faire des fusées plus puissantes que nous ferons voler avec l'association. Leur nom : Electronic One et Atomic One. Ce sont deux fusées jumelles avec pour mot d'ordre la démontabilité. Les ailerons sont démontables et le support moteur aussi.

Objectif : terminer ces fusées dans moins d'un mois, alors, rendez-vous à la rentrée !

STREET FIGHTER

PAR RAPHAËL THISSE

Street fighter est un jeu sorti en 1987 qui est à la base un jeu d'arcade qu'on pouvait trouver dans les magasins ou les salles d'arcade. Le jeu consiste en un jeu en 1 contre 1 (contre un ami ou un personnage non joueur, PNJ) où il faut, par le biais de différents arts martiaux et sports de combat, mettre K-O l'adversaire en enchaînant les coups spéciaux.

Comme je l'ai dit, le jeu était, de 1987 à 2005, un jeu d'arcade visé essentiellement pour le jeu en multijoueur local (contre un ami). Cela marchait on ne peut mieux jusqu'à l'arrivée des jeux en ligne où le rival de Street fighter, Mortal kombat, réalise un gros coup : ils sortent une version en ligne qui marquera la fin de l'ère Street fighter, qui est tombé dans l'oubli...



Les sports de combats sont le judo, le karaté, le sumo, le kung-fu, la boxe,

la savate (boxe française), le yoga, le catch, la MMA, etc...

Avec dès les premiers jeux de la licence, un large choix de personnages qui augmente au fil des ans (ci-dessous ceux de street fighter II turbo). Chaque personnage a sa spécialité et ses combos qui lui sont propres. Le personnage principal de base est Ryu.

Actuellement, 27 jeux différents (arcade compris) sont sortis dont en 2023, Street fighter VI.

Ce jeu reste iconique et certains nostalgiques prennent encore plaisir à y jouer.



LA TANZANIE

PAR PAUL BARDIN

CARTE D'IDENTITÉ

Habitants : 63,59 millions

Capitale : Dodoma

Plus grande ville : Dar es Salaam (5,38 millions d'habitants)

Monnaie : shilling Tanzanien et le dollar



La Tanzanie est un pays d'Afrique

La Tanzanie est occupé à 41% par des bidonvilles. Une autre partie de la population habite dans des sortes de huttes; les murs sont fait en bouse de vache, eau et terre cuite.

LES MASSAÏ

Les Massaï sont des personnes qui vivent dans la nature en se nourrissant de ce qu'ils produisent, ils ne mangent pas d'animaux sauvages comme les gazelle, dikdik, lion etc. Ils mangent deux fois par jour le matin et le soir

Les Massaï portent souvent des sortes de robes rouges ou bleu.

Il y aurait à peu près 900 000 Massaïs en Afrique et plus de 300 000 en Tanzanie. Dans un groupe de Massaï on peut compter 25 à 30 personnes.

Les Massaï parlent une langue, le Maa, qui n'est parlée qu'en Tanzanie et au Kenya.

LA SAVANE TANZANIENNE

La Tanzanie possède plusieurs parc animaliers : Le Serengeti, le Manyara et le Cratère de l'humanité, le parc de Ngorongoro.



LES BIG FIVE

Par mon expérience de ce voyage unique en son genre je peux dire que c'était magique de communiquer avec des personnes que je ne connais pas.



JEUNE MASSAÏ

Les animaux les plus connus de Tanzanie sont "Les big five": le buffle, le rhinocéros, le léopard, le Lion et l'éléphant. Nous pouvons aussi voir beaucoup de zèbres et de dikdik.

LA PÊCHE

PAR LUCAS BONHOMME

La pêche est un sport au bord de l'eau que tout le monde peut pratiquer avec un permis de pêche et une canne

Allez GO ! Au bord d'une rivière !

LE MATÉRIEL DE BASE

- **une canne**
- **un moulinet**
- **de la ligne**
- **un bas de ligne**
- **un leurre / une cuillère ou autre appât naturel pour la pêche au toc**

En Lozère, nous sommes bien fournis en rivières avec le Lot qui se jette dans le Garonne, la Colagne à Marvejols qui se jette dans le Lot, le Tarn ou encore nos nombreux lacs : Naussac, Le Moulinet, Charpal.

Les poissons présents dans nos rivières sont la truite fario, la truite arc-en-ciel, des carnassiers comme les brochet et bien d'autres.

Pour débiter on pêche très souvent la truite puis on se diversifie avec d'autres espèces de poissons style le brochet ou le vairon pour s'amuser.

Pour débiter la pêche, l'utilisation du leurre est le plus simple.

Je vous conseille des montages simples : seulement un leurre et un émerillon

Pour débiter, sur internet tu devrais normalement trouver des tutos pour tes nœuds ou autres techniques.

Pour acheter ta canne regarde d'occasion avec le moulinet, achète les deux ensemble. Regarde l'état de la canne pour vérifier qu'elle est correcte.

Pour ta première fois je te conseille les lacs : il y a plus de poissons et dans beaucoup d'entre eux il y a des lâchers de poissons; les associations de pêche déversent des poissons pour répondre aux besoins des pêcheurs.

Regarde sur internet ou sur le plan des rivières avant de partir : un lac ou un spot de pêche peut être "no kill", le poisson ne peut pas être tué et tu seras alors obligé de le relâcher. Note aussi que tu ne peux pêcher qu'en journée, une fois la nuit tombée, range ta canne !

Attention, on ne peut pêcher qu'avec un permis !

**PRIX DU PERMIS MINEUR
18€ PAR AN**

Pour plus d'information :

Fédération de pêche de la Lozère

04.66.65.36.11 / <https://www.lozerepeche.com/>

MAINTENANT, TU N'AS PLUS QU'À ESPÉRER FAIRE DU POISSON !



LES JEUX DE RÔLE / JDR

PAR ELISABETH PANTEL

Les jeux de rôles sont des jeux de sociétés...mais en mieux !
Il en existe de plus en plus désormais, même si ce n'est pas encore très connu.

LES JEUX DE RÔLES, C'EST QUOI ?

Il en existe de deux sortes: les Jeux de Rôles sur tables et virtuels.

Ici, nous parlerons des jeux sur table.

Les jeux de rôles sur tables sont comme des jeux de sociétés, à la seule différence qu'il y a un joueur qui se nomme le MJ (voir ci-dessous) qui connaît le jeu par cœur, c'est lui qui va mener la partie. Pour faire simple un jeu de rôle sur table est une histoire ou chaque joueur a son personnage et il choisit ce qu'il veut faire en fonction de l'avancement de l'histoire que raconte le MJ, selon les actions souhaitées. Le joueur va devoir faire des jets de dés (voir ci-dessous). Il existe plein de jeux de rôles différents à apprendre, il en existe en livres, pour les MJ qui ont un peu d'expérience mais il en existe aussi en boîte (le plus souvent, il est écrit dessus "jeu d'initiation au jeu de rôle", c'est donc le mieux pour les débutants). C'est le plus souvent joué sur un thème médiéval fantasy ou encore les héros de l'espace.

UN PEU DE VOCABULAIRE

- **JDR= Jeu De Rôle**
- **MJ= Maître de Jeu/ Meneur de Jeu**
- **Rôlistes= joueur de jeux de rôle**
- **Campagne= "scénario" du jeu de rôle/ l'histoire à suivre**
- **PJ= Personnages Joueurs= rôlistes**
- **PNJ= Personnages Non Joueurs (interprétés par le MJ)**
- **PV= Points de vie**
- **Tirer un personnage= création de son propre personnages avec ou sans l'aide du MJ car il faut faire des lancer de dés* afin d'y parvenir.**

Ces quelques exemples de jeu de rôle vous aideront peut-être à mieux savoir sur quoi s'est penché cet article:

- Donjons et Dragons;
- Chroniques oubliées;
- ARIA;
- Tiny...

LES RÈGLES DES JEUX DE RÔLES

Pour les jeux de rôles, on ne parle pas vraiment de règles, car il n'y en a pas, mais plus d'étapes à suivre pour pouvoir jouer:

1. Trouver un MJ
2. Trouver un JDR
3. Trouver des joueurs
4. S'amuser !



COMPRENDRE LES DIFFÉRENTS DÉ S DE JDR

Comprendre les dés de JDR, c'est comprendre la partie la plus importante à savoir pour pouvoir jouer ! Pour la plupart des campagnes, il faut jouer avec un set de sept dés. Le plus commun : le dé à 6 faces, mais à celui-ci s'ajoutent un dé à 4, 8, 2x10 (le premier: de 1 à 10/ le deuxième: de 10 à 20), 12 et 20 faces.

Pour exprimer un lancer de dé -par exemple : 4 jet du dé à 8 faces- le MJ va demander " Fais-moi un 4d8". Quand le MJ fait une demande de lancer de dé, c'est pour que le rôliste réussisse une action (voler quelque chose, se battre, ne pas faire de bruit...). Les dés servent également à créer nos personnages s'ils ne sont pas déjà fait, en faisant des jets pour les PV, traits de personnalité, dés de vie, compétences, vitesse, initiative, attaques et incantations...

TOP 3 DES ROMANS FANTASTIQUES

PAR LIONEL GAUGUIN, SALOMÉ MAZERAND, CORENTIN BOURGADE

Dans ce nouvel article sur les types de romans, nous allons parler des livres fantastiques.

Je vais donc vous expliquer les caractéristiques de ce genre de roman :

Tout d'abord, nous retrouvons de la magie et souvent des créatures fantastiques et parfois des personnages mythologiques et autres objets magiques.

SALOMÉ : LA GUERRE DES CLANS - ERIN HUNTER



Rusty est un jeune chat domestique, il rêve de la vie sauvage, et décide un jour de quitter le domaine de ses maîtres pour aller dans la forêt alentour. C'est là qu'il fait une rencontre surprenante : il croise un chat appartenant à un clan sauvage, le Clan du Tonnerre. Après quelques péripéties, Rusty est invité à rejoindre le clan des chats sauvages, offre rare pour un chat domestique. S'ensuit un long apprentissage des règles de la vie sauvage pour les chats, et se développe une amitié entre lui, renommé Nuage de Feu, et un autre apprenti, Nuage Gris. Ensemble, ils vont mener une enquête sur un chat possédant un fort caractère, Griffes de Tigre, mais en qui la cheffe du Clan, Étoile Bleue, a entièrement confiance. Peu après, ils vont découvrir qu'il se passe quelque chose dans le clan.



CORENTIN : LE DERNIER VŒU (THE WITCHER) - ANDRZEJ SAPKOWSKI

Dans ce roman, nous retrouvons Géraud de Riv, un sorcier doté de pouvoirs surpuissants qui chasse des monstres. Il se retrouve mêlé à des conflits entre races fantastiques. Au fil de l'histoire nous le retrouvons affrontant des créatures effrayantes et dangereuses. Ce livre nous plonge dans un univers sombre, rempli de violence et de magie. C'est une histoire pleine de rebondissements, de personnages fascinants et de combats épiques.

LIONEL : PERCY JACKSON, LES HÉROS DE L'OLYMPE ET LES TRAVAUX D'APOLLON- RICK RIORDAN

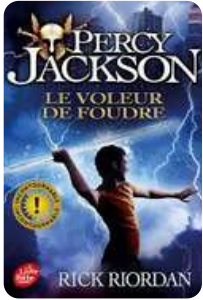
Ces trois séries racontent l'histoire de demi-dieux et dieux à notre époque, ils doivent remplir des quêtes afin d'éviter la fin du monde. J'ai beaucoup aimé l'histoire, on retrouve beaucoup de personnages (dieux, héros ou méchants ainsi que des monstres) peu connus et on s'attache très vite aux personnages, mon avis sur les livres est positif.

Je vous conseille encore une fois de lire ces 3 livres, car de ce que m'ont dit les personnes ayant écrit leur avis, ce sont des livres géniaux ! Quant à moi, je vais très bientôt lire THE WITCHER, livre que je n'ai pas lu dans cet article. Si vous avez besoin d'exemples de livres fantastiques, il y a Harry Potter, le Seigneur des Anneaux et Le Hobbit.

DES LIVRES À LIRE ABSOLUMENT !

PAR AXELLE MAURIN, SACHA MARTIN

PERCY JACKSON, LE VOLEUR DE Foudre - RICK RIORDAN



Nombres de tomes : 5 tomes

Âge de lecture : 10 ans

Percy est un garçon comme les autres, sauf une petite chose : il est le fils de Poséidon, le dieu de la mer dans la mythologie grecque. Placé pour sa protection dans un camp de vacances pour enfants demi-dieux, Percy se voit injustement accusé d'un crime grave : avoir volé la foudre de Zeus, le dieu du ciel. Afin d'éviter une guerre entre les dieux de l'olymppe, Percy et ses amis vont devoir retrouver l'éclair de Zeus et démasquer le vrai coupable au péril de sa vie

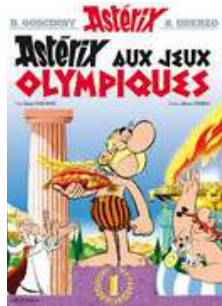
L'ODYSSÉE DE L'ESPACE - ARTHUR C. CLARKE



Roman de science-fiction publié en 1968. L'histoire débute avec la découverte d'un monolithe mystérieux qui émet un signal en direction de Jupiter. Un vaisseau spatial, est envoyé pour enquêter. À bord, l'intelligence artificielle HAL 9000 assure le fonctionnement du vaisseau, mais des conflits émergent entre HAL et l'équipage humain. Dave Bowman, l'un des astronautes, découvre un autre monolithe près de Jupiter, et après une série d'événements énigmatiques, il est transformé en une entité stellaire évoluée. L'histoire explore des thèmes tels que l'évolution de l'humanité, l'intelligence artificielle, et la rencontre avec des formes de vie extraterrestres.

Clarke utilise une approche scientifique rigoureuse pour dépeindre le voyage spatial, soulignant l'importance de la découverte et de l'exploration. L'esthétique visuelle et sonore de l'histoire a également été immortalisée par le film de Stanley Kubrick. L'œuvre a marqué le genre de la science-fiction en raison de sa vision visionnaire et de sa capacité à susciter la réflexion sur l'avenir de l'humanité dans l'univers.

BD : ASTERIX



Auteur : René Goscinny . Dessinateur : Albert Uderzo

Nombre de tomes : 40 tomes

Age de lecture : 5 ans

Cette série de BD met en scène les habitants d'un petit village gaulois d'Armorique qui, en 50 av. J.-C., continuent seuls la lutte contre les envahisseurs romains grâce à une potion magique inventée par leur druide qui donne une force surhumaine à quiconque en boit. Une histoire intéressante avec des personnages comiques, très appréciés .

BD : L'ÉLÈVE DUCOBU



Auteur : Zidrou . Dessinateur : Godi

Nombres de tomes : 28 tomes

L'élève Ducobu : champion de la triche, collectionneur de zéro et grand fan de Rik Spoutnik ! Cancre de première Ducobu est plus souvent puni au fond de la classe avec son copain Neness que devant assis sur son banc ! Et même quand il y est, c'est pour lire une BD, dormir ou copier sur sa voisine Léonie Gratin qui, elle, est l'intello de la classe. Ce qui fait exploser de rage son professeur, Gustave Latouche ...